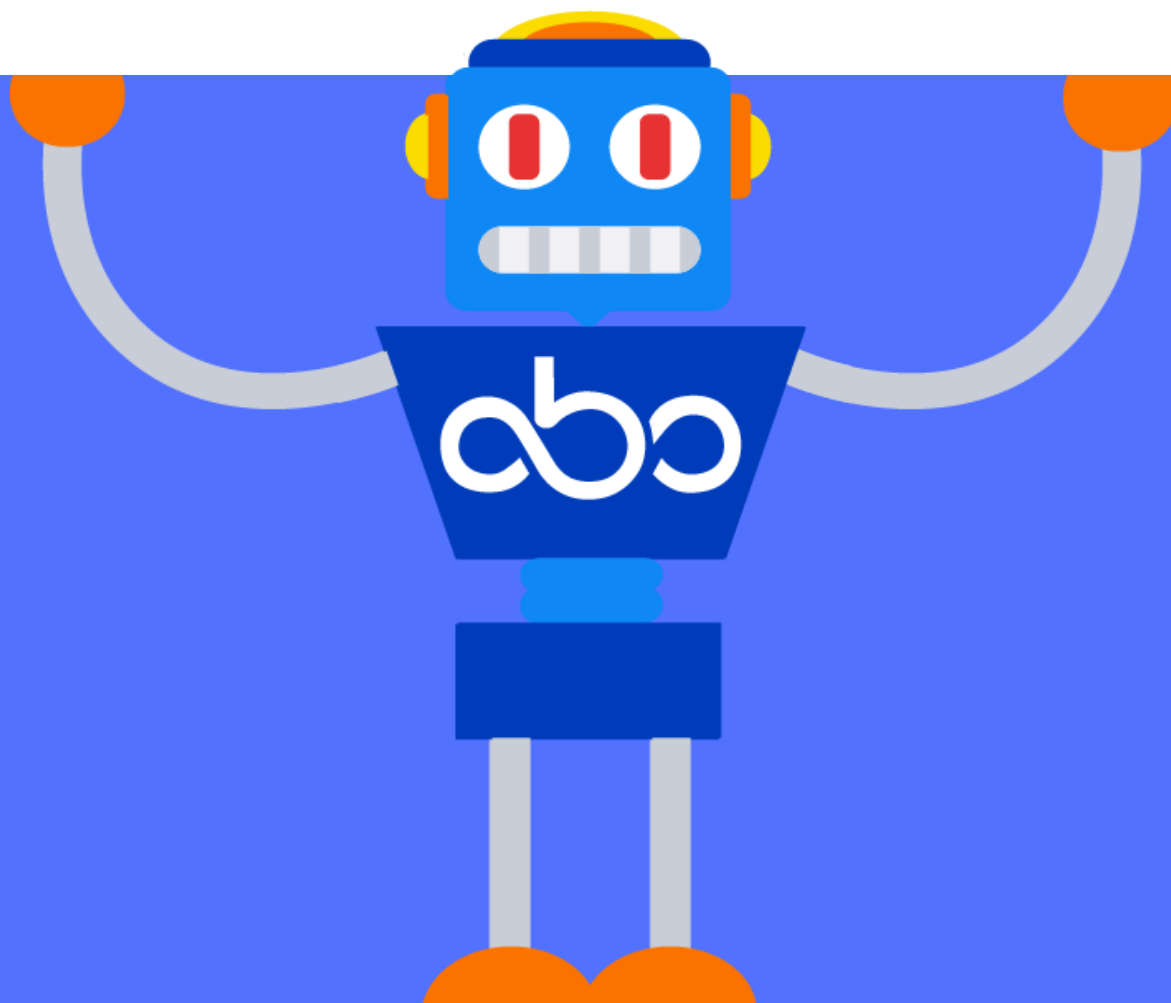




EU FOR ALL

Utilizar El Espíritu Empresarial Sostenible Para Reconstruir El Patrimonio Europeo Para Todos





Los recursos del proyecto EU FOR ALL, incluyendo el kit de materiales, modelos 3D y propuestas educativas, están en proceso de mejora continua. Seguimos trabajando para incorporar nuevas ideas, ajustes y aportaciones de los equipos participantes. Por eso, tanto los documentos como los archivos pueden ser revisados y actualizados con el tiempo.

Puedes consultar siempre la versión más reciente en el siguiente enlace:

www.euforall3dproject.com

CON EL SOPORTE:

Erasmus+
Enriqueciendo vidas, abriendo mentes.



**Cofinanciado por
la Unión Europea**

El proyecto EU FOR ALL está cofinanciado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados en esta publicación solo comprometen a su(s) autor(es) (Interrobotics para humanos SL, en nombre del consorcio EU FOR ALL) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los del Servicio Español para la Internacionalización de la Educación (SEPIE). Ni la Unión Europea ni el SEPIE pueden ser considerados responsables de ellos.

PARTNERS:



1. ¡Calentamiento!

- Información básica sobre la región o ciudad
- Aspectos culturales y sociales
- Contextualización del país en Europa

2. Fase de investigación

- Actividades desconectadas:
 - Ubicación dentro de la Unión Europea
 - Comprensión lectora
- Actividades de competencia digital conectada:
 - Explora mapas virtuales
 - Busca y analiza elementos culturales

3. Fase creativa

- Crea un boceto en 2D utilizando formas geométricas
- Descarga de imágenes y composición digital

4. Fase de Diseño

- Crea un diseño 3D del monumento seleccionado
- Prepara los archivos y los parámetros de impresión
- Ajustes de impresión 3D y laminado

5. Fase de presentación

- Escribe un guion breve al estilo de una guía de viajes
- Graba un vídeo usando un fondo verde
- Añade elementos digitales (p. ej., postal o tour virtual)
- Presenta tu itinerario cultural

6. Fase de integración de la IA

- ¡Escribe un *prompt*!
- Usa la IA para crear arte digital
- Comparte tu obra en el *Alrt Museum*
- Cuéntanos sobre tu obra

Términos de uso y financiación

- Licencias, créditos y cofinanciación Erasmus+





📍 Croacia y su cultura

Sobre Croacia

Croacia es uno de los estados soberanos de Europa. Su capital es Zagreb. Situada en la región de los Balcanes y Europa Central, el país cuenta con una extensa costa a lo largo del mar Adriático. Limita al norte con Eslovenia y Hungría, al este con Serbia, al sureste con Bosnia y Herzegovina, y al suroeste con Montenegro.

La independencia de Croacia se proclamó en 1991 tras la disolución de Yugoslavia. En 2013, Croacia se convirtió en miembro de la Unión Europea, fortaleciendo su integración política y económica en el continente.

Mapa de Zagreb	Información geográfica
	<ul style="list-style-type: none"> • Capital: Zagreb • Área: 56,594 km² • Población: 3,8 millones • Idioma oficial: Croata • Moneda: Euro (EUR) • Clima: Croacia tiene un clima variado: en la costa del mar Adriático, el clima es mediterráneo, con veranos calurosos e inviernos suaves. En el interior, el clima es continental, con inviernos fríos y veranos cálidos.

Cultura

En Croacia, generalmente, visten el "narodna nošnja", un traje compuesto por faldas largas, blusas bordadas, delantales coloridos y pañuelos en la cabeza en el caso de las mujeres y por camisas bordadas, chalecos, pantalones de lino y cinturones anchos en el caso de los hombres. Estas vestimentas se utilizan en festivales y celebraciones folclóricas.

En cuanto a la gastronomía, uno de los platos más típicos de Croacia es la "peka", realizado con carne de ternera, cordero o pulpo, patatas y verduras cocinadas lentamente bajo una campana llamada "peka".

Otros datos interesantes

- **Festividades:** La festividad más popular de Croacia es la Fiesta de San Blas, celebrada el 3 de febrero en Dubrovnik. En ella se realizan ceremonias religiosas y eventos culturales en honor al santo patrono de la ciudad.
- **Patrimonio:** Algunos sitios considerados Patrimonio Mundial de la UNESCO son el Casco Antiguo de Dubrovnik y el Palacio de Diocleciano en Split.
- **Deportes:** El deporte más popular es el fútbol, destacando jugadores como Luka Modrić o Ivan Rakitić.



🔍 Busquémoslo en la Unión Europea

¿Dónde está Croacia, podrás encontrarla? Coloréala en el mapa y marca dónde se encuentra la capital de Zagreb. Una vez la encuentres, marca con un punto de color la ubicación de la ciudad.

 Marca la ciudad de Zagreb



🔍 Comprensión lectora

Una vez leída la información sobre Croacia responde las siguientes preguntas:

- ¿Dónde se sitúa?
- ¿Cuál es su capital?
- ¿Cómo es su clima?
- ¿En qué año Croacia se convirtió en un estado independiente?
- ¿Tiene algún sitio considerado Patrimonio Mundial de la UNESCO? ¿Cuáles?



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



🔍 Tour virtual en Pula

Pula es una ciudad situada en la región de Istria, en la costa oeste de Croacia, a orillas del mar Adriático. Se divide en varias áreas, siendo la parte central conocida por su rica herencia histórica. ¿Podrías encontrar en qué zona está el Pula Arena? Haz un itinerario para ver mínimo 3 monumentos importantes de la ciudad y finaliza en el Pula Arena.

- Puedes utilizar las siguientes aplicaciones: Google Maps, Wikipedia, etc.

Escribe aquí tu itinerario



🔍 Diversión con Banderas

Busca información sobre la bandera de Croacia y escribe los aspectos que más te llamen la atención :



La bandera de Croacia...



🔍 Busca información sobre el edificio

- ¿En qué año fue construido y por quién?
- ¿Para qué se utilizaba en tiempos romanos? ¿Y actualmente?
- ¿Es el edificio romano mejor conservado de toda Croacia?
- ¿Puedes encontrar las coordenadas exactas del edificio?
- ¿Cuántos espectadores puede albergar?

• Fue construida por....

-
-
-
-
-



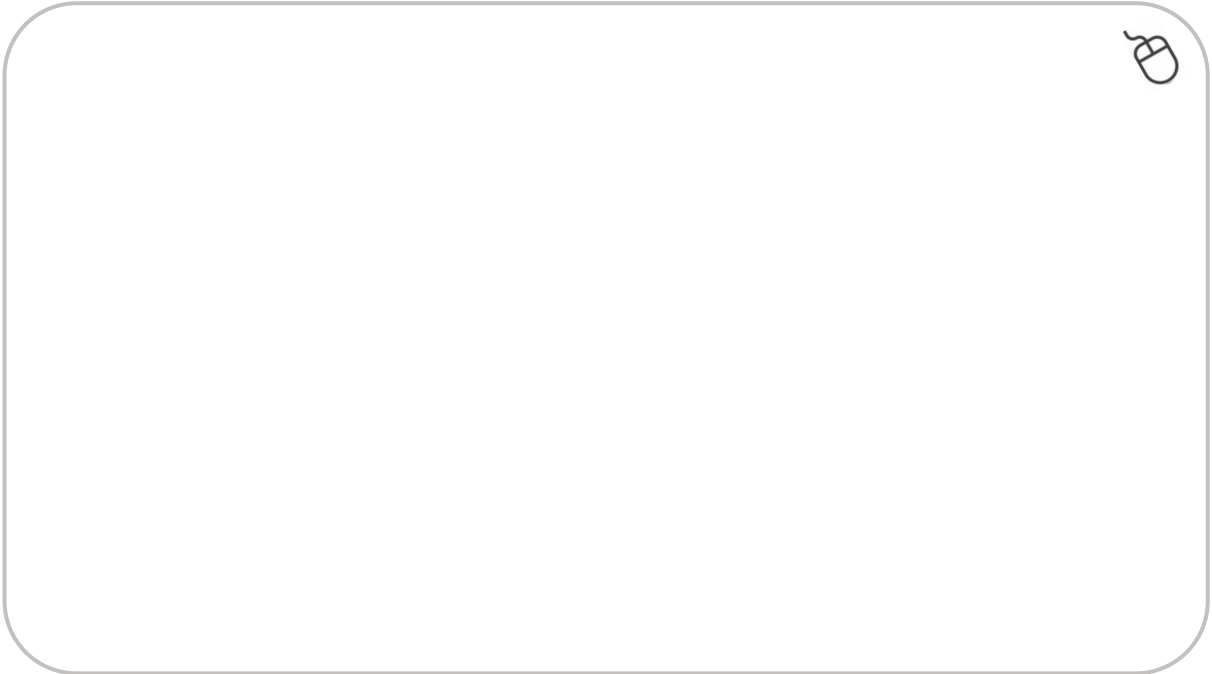
3

Fase creativa

Prueba de diseño ¡Cuenta atrás!

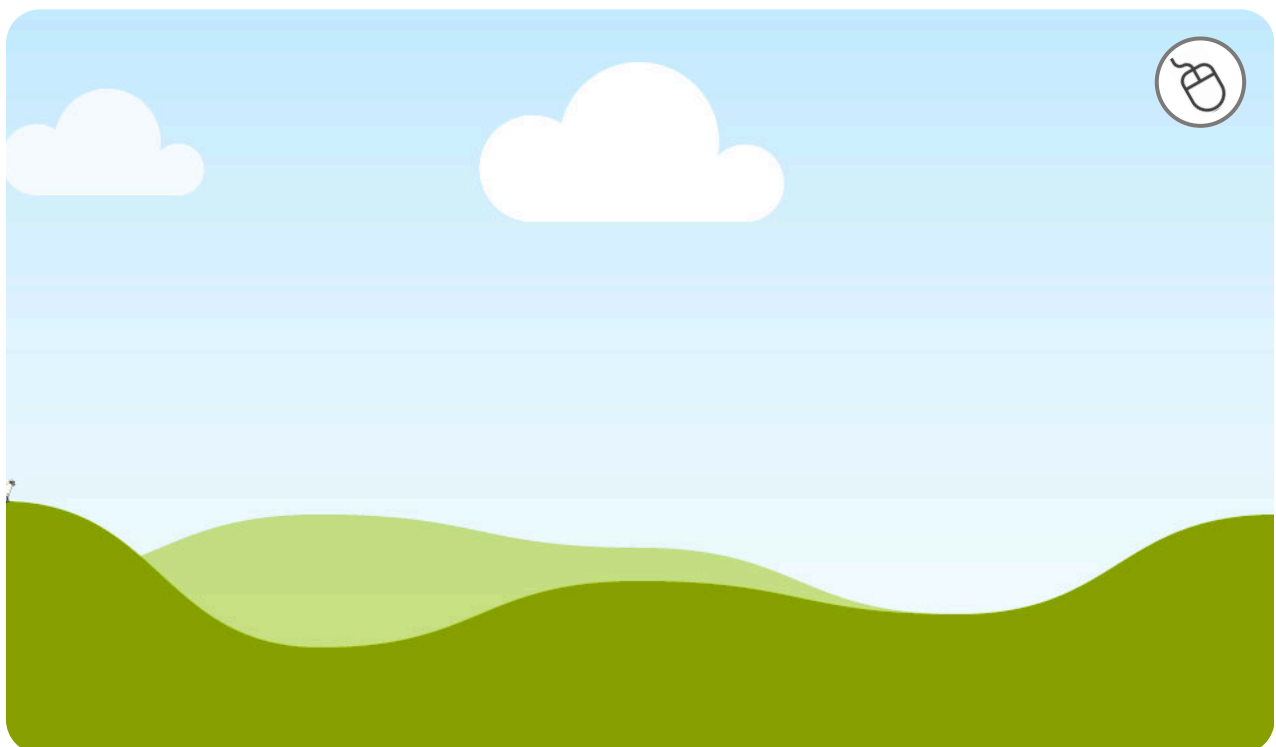
Si tuvieras que dibujar el Pula Arena con formas geométricas básicas. ¿Cómo lo harías? Recuerda no dibujar detalles. Tienes __ : __ minutos.

Figuras
Geométricas



¡Crea tu postal digital!

Pula es una ciudad situada en la región de Istria, en la costa oeste de Croacia, a orillas del mar Adriático. ¿Podrías encontrar en qué zona está el Pula Arena? Haz una captura de pantalla o encuentra una foto del monumento, insértala en el marco y crea tu postal de Pula. Puedes utilizar: Google Earth o Google Maps.





Diseño 3D del edificio

¿Te atreves a diseñar el Pula Arena? Sigue las instrucciones que te damos en el vídeo tutorial.

Te recomendamos

- Buscar el monumento en Google Earth.
- Descargarte fotos desde diferentes puntos de vista.



Escanea el código QR para ver el videotutorial del Pula Arena

Parámetros de impresión.

Hemos probado estos diseños con parámetros que nos han dado muy buenos resultados utilizando PLA como material. Eso sí, cada impresora 3D es un mundo, así que es posible que necesites ajustar algunos valores para conseguir la mejor calidad.

¡Eso es lo maravilloso (y a veces desesperante) de la impresión 3D! Te animamos a experimentar y adaptar los parámetros a tu máquina. Si mejoras el resultado, ¡cuéntanoslo!

Altura capa	0.2 mm	Pared	2
Velocidad	300 mm/s	Capas superiores e inferiores	4/3
Temperatura	190° - 210°	Trayectoria	300 mm/s
Relleno	15%	Adhesión a la cama	No

Es importante que tengas en cuenta aspectos como si tu impresora necesita o no soportes para determinadas partes del modelo, cómo se comporta con el bridging (impresión en puentes) y otros detalles que pueden variar según el equipo y el slicer que uses.

Crea tu vídeo sobre Croacia

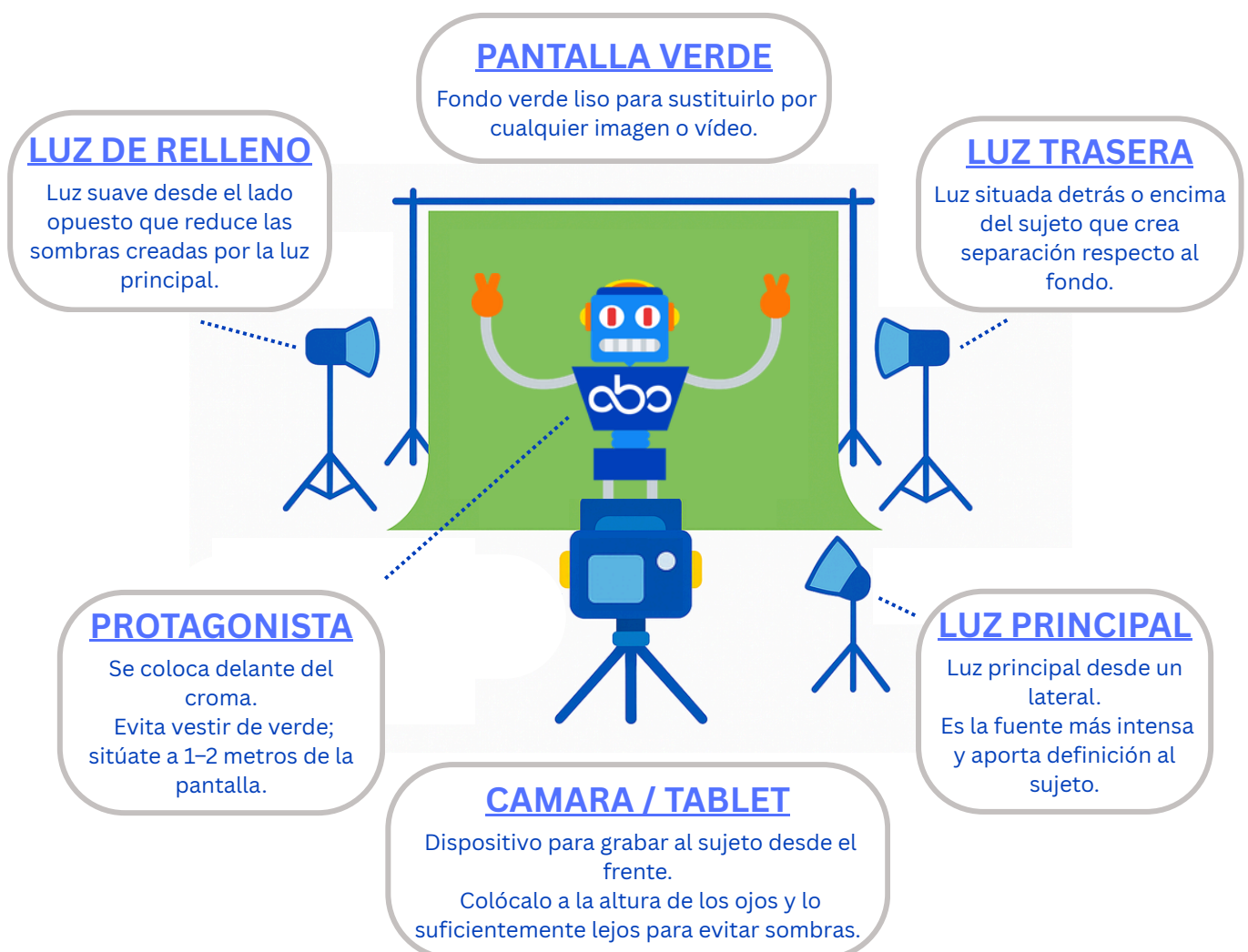
Crea un vídeo corto en el que presentes tu itinerario de tour virtual del país que has estudiado, usando un fondo de croma (pantalla verde)... ¿Qué tienes que hacer?

- Piensa en la ruta que creaste en tu actividad de "Tour Virtual".
- Escribe un guion breve como si fueras un guía turístico o presentador. Ejemplo:

"Hola, soy [Nombre] y bienvenidos a nuestro tour por [País]. Hoy visitaremos tres lugares increíbles. Empezamos en... y terminamos en..."

- Utiliza una pared verde, un fondo de color liso o una tela verde.
- Graba tu vídeo usando una tableta o un teléfono móvil.
- Añade tu postal digital o imagen de fondo utilizando CapCut o OBS Studio
- ¡Comparte tu vídeo con tu clase y con nosotros en www.euforall3d.com!

[¡Así debes montar tu croma para grabar tu vídeo de forma correcta!](#)



6 Fase de Integración de IA



Vamos a aprender a usar la inteligencia artificial

Diseña una imagen creativa utilizando inteligencia artificial, basada en lo que has aprendido sobre el país. ¡Tu obra formará parte de nuestro Museo Digital Europeo de Arte!

¿Qué tienes que hacer?

- **Piensa en lo que has descubierto:** monumentos, trajes tradicionales, naturaleza, leyendas, personas, comida...
- Imagina una imagen que muestre todo eso. ¡Puede ser real, mágica... o ambas cosas a la vez!
- **Escribe un prompt** para indicarle a la IA qué debe crear.

¿Qué es un prompt?

Un prompt es una frase o idea que le das a una herramienta de IA para crear imágenes.

Ayuda a la herramienta a entender exactamente qué tipo de imagen quieres. ¡Cuanto más creativo y claro seas, mejor será la imagen!

Ejemplo:

"Un niño con ropa tradicional de [País] frente a un castillo mágico... durante un festival con fuegos artificiales."

- Usa una herramienta de IA como DeepAI o Canva AI para crear tu imagen.
- Guarda o imprime tu obra y colócala en el marco especial para nuestro **European Digital Art Museum**.
- Ponle un título a tu imagen y escribe una frase breve que explique lo que muestra.



Añade el título

Mi obra representa...

Por favor, indica el título de la obra, nombre completo del artista, país de origen y edad

Mi obra representa...



Comparte tu obra en el European Digital Art Museum: www.euforall3d.com

Términos de Uso y Financiación

Los materiales educativos desarrollados en el marco del proyecto **EU FOR ALL**, liderado por el consorcio de **OBO - We Teach Robotics**, han sido diseñados para **promover la inclusión digital y la alfabetización tecnológica**.



Estos materiales tienen como objetivo ofrecer experiencias de aprendizaje accesibles y atractivas que fomenten competencias clave en habilidades digitales, resolución de problemas y pensamiento crítico. A través de enfoques interactivos y prácticos, **el proyecto busca empoderar a personas de todos los orígenes**, proporcionándoles las herramientas necesarias para desenvolverse en un mundo cada vez más digital.

Desarrollados en colaboración con expertos en educación, tecnología e inclusión, estos recursos reflejan el compromiso del consorcio **EU FOR ALL** con la innovación educativa y la reducción de la brecha digital.

Licencia Creative Commons

Los materiales educativos desarrollados en el marco de este proyecto están licenciados bajo **Creative Commons – Atribución, No Comercial, Compartir Igual (BY-NC-SA EU)**. Esto significa que pueden ser utilizados, compartidos y adaptados libremente, siempre que se cumplan las siguientes condiciones:

- Se otorgue el crédito correspondiente a los autores y al proyecto.
- No se utilicen con fines comerciales.
- Se compartan bajo la misma licencia.



Para más información sobre esta licencia, visita el sitio **web de Creative Commons**.

Cláusula de Exención de Responsabilidad

El proyecto **EU FOR ALL** está **cofinanciado por la Unión Europea**. Las opiniones y puntos de vista expresados en esta publicación solo comprometen a su(s) autor(es) (**Interrobotics para humanos SL**, en nombre del consorcio EU FOR ALL) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los del Servicio Español para la Internacionalización de la Educación (SEPIE). Ni la Unión Europea ni el SEPIE pueden ser considerados responsables de ellos.

Emblema de Cofinanciación

Este material ha sido desarrollado en el marco del **programa Erasmus+** y ha recibido cofinanciación de la Unión Europea.



**Cofinanciado por
la Unión Europea**